



Re-motivate young NEET women to enter the labour market by building their personal branding through gamified training

Το Brand Game αντιμετωπίζει τις προκλήσεις που συναντούν οι νεαρές γυναίκες που απέχουν από κάθε διαδικασία εκπαίδευσης, κατάρτισης και απασχόλησης και εισέρχονται στην αγορά εργασίας μετά τον COVID. Επικεντρώνεται στην ενδυνάμωση των γυναικών να οικοδομήσουν το προσωπικό τους εμπορικό σήμα μέσω εκπαιδευτικού υλικού και πρακτικών προκλήσεων, διευκολύνοντας τη βιωματική μάθηση για την ετοιμότητα στην αγορά. Το Brand Game στοχεύει στη δημιουργία κατάρτισης για την προσωπική επωνυμία για νεαρές γυναίκες, στην ανάπτυξη ενός συνεργατικού παιχνιδιού Minecraft για παρακίνηση και στη δημιουργία ενός κόμβου επικοινωνίας που θα συνδέει τους παρόχους εργασίας/κατάρτισης με τους αιτούντες.

ΧΤΙΖΟΝΤΑΣ ΤΗΝ ΠΡΟΣΩΠΙΚΗ ΣΑΣ ΕΠΩΝΥΜΙΑ

Ορίστε τον σκοπό σας

Τι διαφορά θα θέλατε να κάνετε;
Μακροπρόθεσμη αποστολή και
όραμα

Βρείτε την ιστορία της
επωνυμίας σας και
δημιουργήστε το πλαίσιο της
επωνυμίας σας

Για τι θέλετε να γίνετε γνωστοί;
Τι θα σας κάνει να ξεχωρίσετε από
τον ανταγωνισμό σας;

Δημιουργήστε τη
διαδικτυακή παρουσία
της προσωπικής σας
επωνυμίας

- Επιλέξτε τα κοινωνικά δίκτυα της επιλογής σας facebook, X, Linkedin, Instagram,...
- Αρχίστε να δημιουργείτε και να δημοσιεύετε το δικό σας περιεχόμενο.

Ακολουθήστε μια
στρατηγική
προσωπικής
επωνυμίας

Η ύπαρξη μιας στρατηγικής θα σας κρατήσει σε καλό δρόμο και θα διασφαλίσει ότι θα καταλήξετε εκεί που θέλετε να πάτε. Είναι το όραμά σας και ο οδικός χάρτης στον οποίο θα πρέπει να εντάσσονται όλα όσα κάνετε.

Μοιραστείτε την ιστορία
της επωνυμίας σας με
τον κόσμο

Φροντίστε να δημιουργήσετε μια ελκυστική εμφάνιση και αίσθηση και να χρησιμοποιείτε μια συνεπή εμπορική φωνή σε κάθε πλατφόρμα στην οποία δραστηριοποιείστε.



Το Brand Game (2022-2-CY02-KA220-YOU-000095800) χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο των συγγραφέων, και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.