



Remotivar a las mujeres jóvenes NEET para que ingresen al mercado laboral construyendo su marca personal mediante capacitación gamificada

Nuestros módulos de formación Cada socio ha creado un módulo de entrenamiento que se realizará a través del juego Minecraft. Gracias a esta plataforma, logramos gamificar nuestros objetivos, ¿no les parece genial?

01

Módulo 1 | Alfabetización/lenguaje y marca personal

02

Módulo 2 | Alfabetización/ Marca personal y planificación estructurada

03

Módulo 3 | Conciencia social/de sí mismo

04

Módulo 4 | Formación social y de equipos

05

Módulo 5 | Privacidad digital/de datos

06

Módulo 6 | Herramientas digitales y redacción de CV