



Oyunlaştırılmış eğitim yoluyla kişisel markalarını
oluşturarak genç NEET kadınlarını iş piyasasına girmeye
yeniden motive edin

Eğitim modüllerimiz

Her ortak, Minecraft oyunu üzerinden
gerçekleştirilecek bir eğitim modülü
oluşturdu. Bu platform sayesinde
hedeflerimizi oyunlaştırmayı başardık,
sizce de harika değil mi?

01

Modül 1 | Okuryazarlık/dil ve kişisel
markalaşma

02

Modül 2 | Okuryazarlık/Kişisel
markalaşma ve yapılandırılmış
planlama

03

Modül 3 | Sosyal/Öz Farkındalık

04

Modül 4 | Sosyal/Takım Kurma

05

Modül 5 | Dijital/ Veri gizliliği

06

Modül 6 | Dijital Araçlar ve CV yazımı