



Remotivar a las mujeres jóvenes NEET para que ingresen al mercado laboral construyendo su marca personal mediante capacitación gamificada

Brand Game aborda los desafíos pos-COVID para las jóvenes NEET que se incorporan al mercado laboral. Se centra en empoderarlas para que construyan su marca personal mediante materiales de formación y retos prácticos, facilitando el aprendizaje experiencial para prepararlas para el mercado. Brand Game busca crear formación en marca personal para mujeres jóvenes, desarrollar un juego colaborativo de Minecraft para motivarlas y establecer un centro de comunicación que conecte a las empresas de empleo y formación con quienes buscan empleo.

Cada mujer tiene una historia: ¡es hora de convertirla en tu marca!

Sitio web: Qué encontrará en www.brandgame.eu

Descargar materiales de formación gratuitos

Juega al JUEGO DE MARCA en Minecraft

Reciba actualizaciones sobre eventos y resultados

