



Genç NEET kadınlarının iş piyasasına girmeleri için onları yeniden motive etmek, oyunlar aracılığıyla eğitim yoluyla kişisel imajlarını oluşturmak.

Brand Game, iş piyasasına yeni giren genç NEET kadınların COVID sonrası zorluklarını ele alıyor. Eğitim materyalleri ve pratik zorluklar aracılığıyla kadınların kişisel markalarını oluşturmalarına yardımcı olmaya ve iş piyasasına hazır olmaları için deneyimsel öğrenmeyi kolaylaştırmaya odaklanıyor. Brand Game, genç kadınlar için kişisel markalaşma eğitimi oluşturmayı, motivasyon için iş birliğine dayalı bir Minecraft oyunu geliştirmeyi ve iş/eğitim sağlayıcılarını iş arayanlarla buluşturan bir iletişim merkezi oluşturmayı hedefliyor.

Her kadının bir hikayesi var, şimdi onu markanıza dönüştürmenin zamanı geldi!

**Web Sitesi -
www.brandgame.eu
adresinde
bulabilecekleriniz**

**Ücretsiz eğitim
materyallerini
indirin**

**OYUNU
oyna**

**Etkinlikler ve
sonuçlar
hakkında
güncellemeler
alın**

